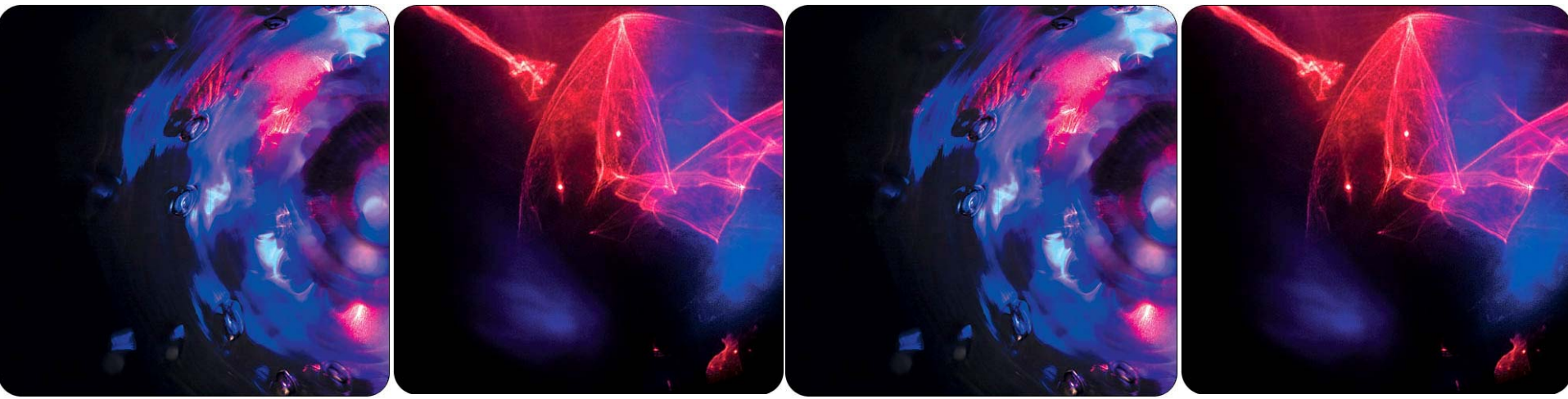
U-미디어의 발전과 전망



LG Electronics

LG전자 기술원
유비유 대표강사
윤 훈 주

미디어의 즐거움

상영시간: 2분 43초

[나라의 경제를 이야기하는데 파리가 앉았습니다.]

정의

미디어란 무엇인가?

정보의 분배와
표현의 수단

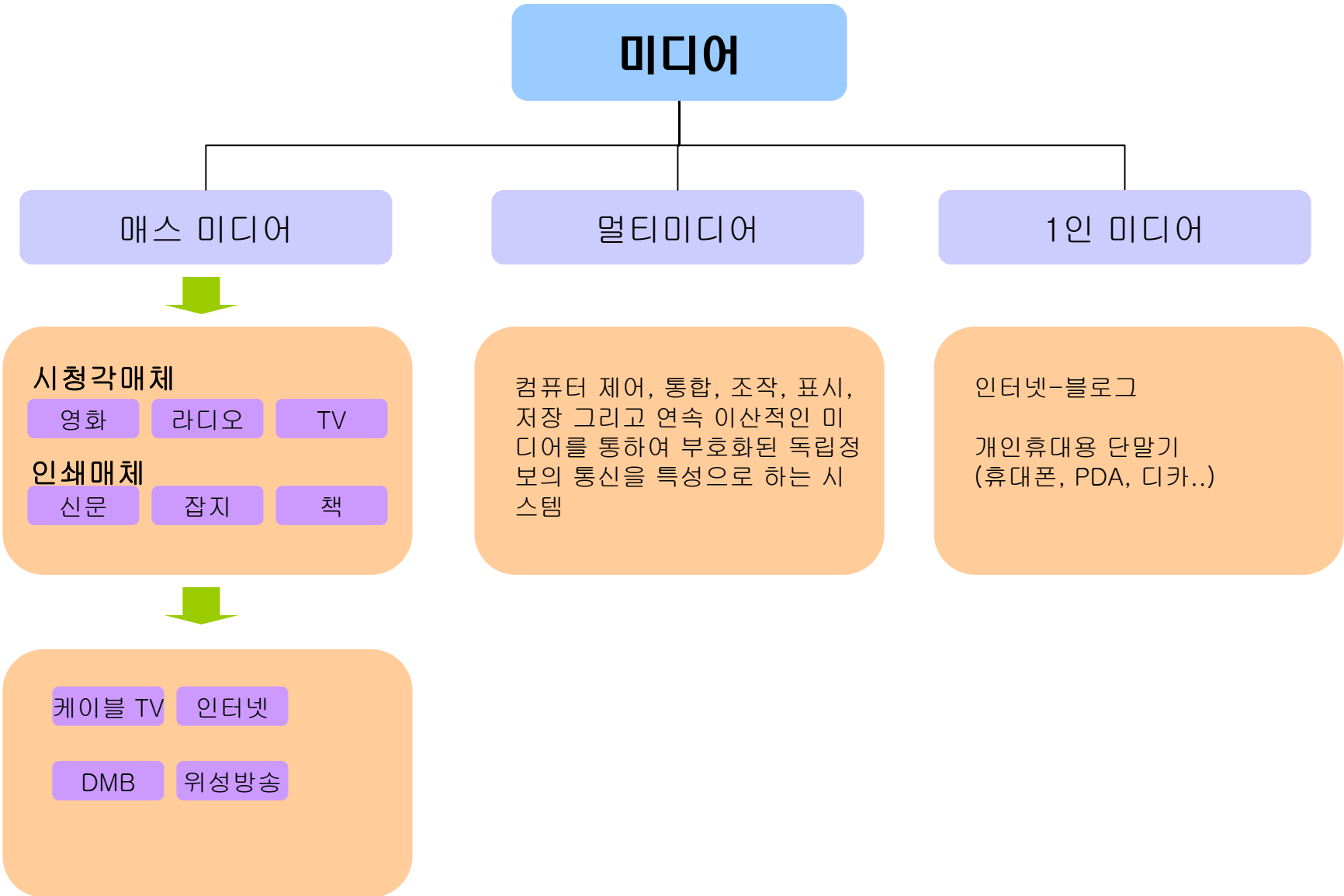
유비쿼터스
(언제, 어디서나)
(생활속에서)

예)

- 문자
- 음성
- 음악
- 영상
- 그래픽
- 기타

*일반적으로 미디어는 지각미디어를 말함

미디어의 분류


미디어
매스 미디어
멀티미디어
1인 미디어
시청각매체
영화
라디오
TV
인쇄매체
신문
잡지
책
케이블 TV
인터넷
DMB
위성방송
컴퓨터 제어, 통합, 조작, 표시, 저장 그리고 연속 이산적인 미디어를 통하여 부호화된 독립정보의 통신을 특성으로 하는 시스템
인터넷-블로그
개인휴대용 단말기
(휴대폰, PDA, 디카..)

멀티미디어(1)

지각 미디어

인간은 컴퓨터 환경에서 정보를 어떻게 감지하는가?
(인간들이 환경을 느끼도록 도움)

- 시각: 문자, 영상, 비디오
- 청각: 음악, 잡음, 음성

표현 미디어

컴퓨터 정보는 어떻게 부호화 되는가?
(컴퓨터의 정보 내부표현에 의하여 구별)

- 문자: 아스키 코드
- 그래픽: CEPT, CAPTAIN, GKS
- 오디오: 양자화하여 PCM으로 표현
- 영상: JPEG, MPEG

입출력 미디어

어떤 매체를 통하여 정보가 컴퓨터에 의하여 출력되고 입력되는가?
(정보의 입출력을 위한 도구들과 장치들)

- 출력: 스크린, 스피커
- 입력: 키보드, 마우스, 카메라, 마이크

멀티미디어(2)

저장 미디어

어디에 정보가 저장될 것인가?
(정보를 저장할 수 있는 것)

- 마이크로 필름, 플라피 디스크, 하드 디스크, CD-ROM

전송 미디어

어떤 것을 거쳐서 정보가 전송될 것인가?
(연속적인 데이터의 전송을 가능하게 하는 정보 전달 매체)

- 전선이나 동축 케이블, 광케이블, 무선

정보교환 미디어

어떤 매체가 다른 두 지역간의 정보교환을 위하여 사용될 것인가?
(모든 정보매체)

- 저장과 전송 미디어의 복합적인 사용을 거쳐서 목적지로 전달

사회적 변화

인터넷 정치 참여-노사모

월드컵-붉은악마

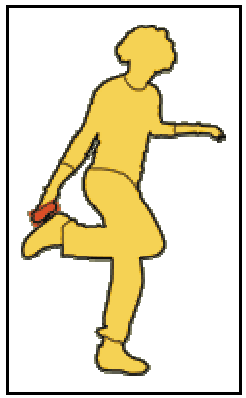
도시 내 광장에 모여든 사람
대형 디스플레이의 역할
휴대폰에 의한 사람 찾기

1인 미디어를 중심으로 새로운 미디어 문화 형성

유비쿼터스 환경에서 다양한 매체를 통한 정보획득

사 례 및 전망

몸의 전기신호로 모바일 기기 제어



쿠션 제어하는 운동화

사람에 정보를 저장

사람의 제스처를 기기와의 인터페이스로 이용하며, 몸에 걸친 여러 디바이스들간에 정보들이 이동을 하게 된다.
사람자체가 인터페이스 기기라고 생각하면 된다.

사람과 디지털 정보와 물리적 환경간의 이음새 없는 인터페이스

사물이 가지는 각자의 기능을 기반으로 하여 공동작업

마법사의 지팡이처럼 각각의 사물에게 별도의 기능을 부여하고 여러명이 그 기능을 이용하여 동작을 시킴으로써 협동작업을 가능하게 된다.

정보전달의 매개체가 여러 사람이 모였을 때 협력 형태에 따라 새로운 스토리를 만들어 낼 수 있다.

실생활에는 휴대단말기를 이용한 형태로 적용이 가능하다.

악수를 통한 정보교환

남녀간의 사랑지수 테스트

화상연결

여러명의 사람을 공간적 제약을 극복하고 서로 연결해준다.

디지털 거울

원격지에 있는 사람이 마치 하나의 거울을 보는 것처럼 해 준다.

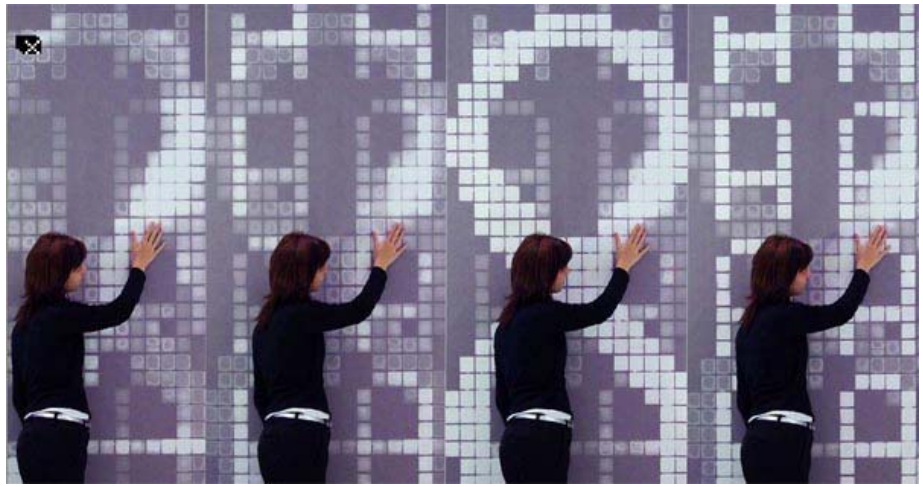
개인기기를 이용한 음악공유

미디어공간

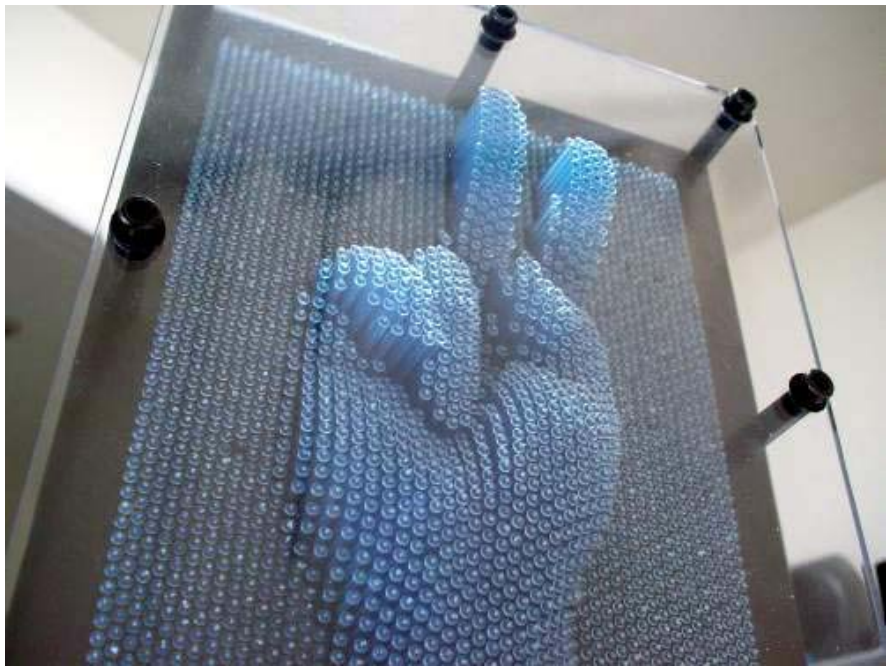
여러 종류의 미디어가 하나의 공간에 모임

건물 표면의 미디어

투명한 콘크리트

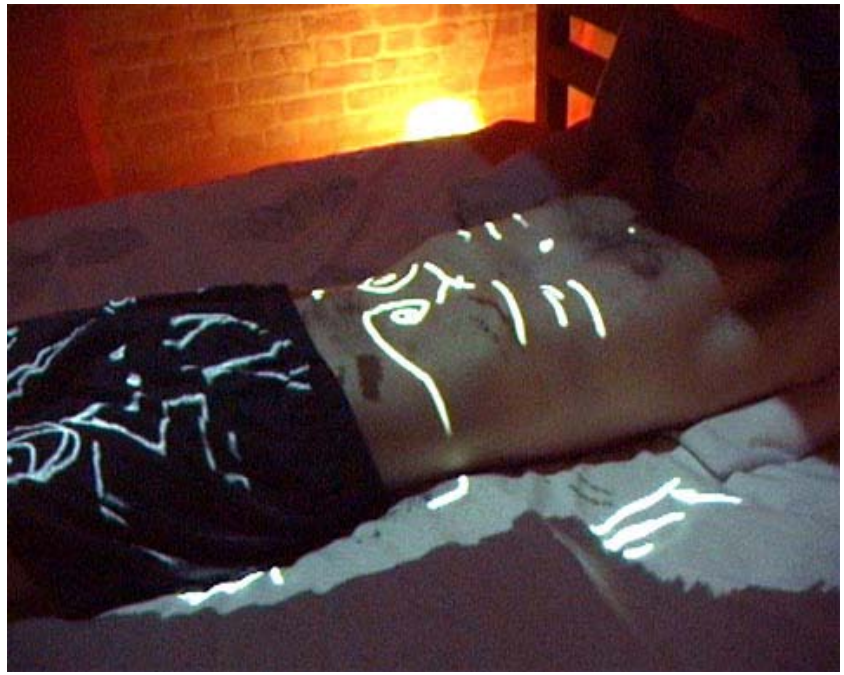


3차원 핀 디스플레이



몸에 표시되는 미디어

원격지에 떨어져 있는 연인끼리 정보의 교환



거울형 TV

샹들리에 디스플레이

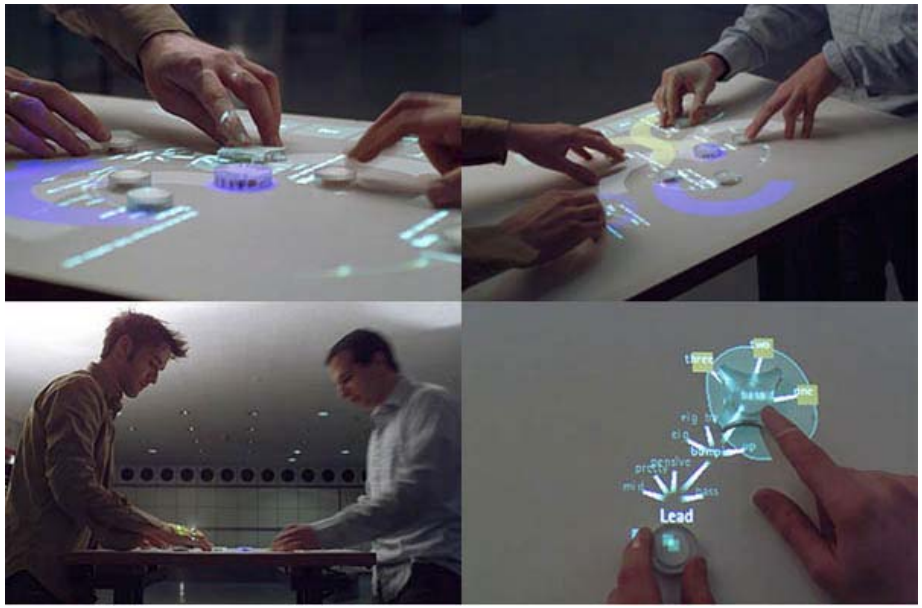
새로운 형태의 신호등

RFID와 전자종이

글씨가 바뀌는 천

오디오와 비디오의 결합

비디오



과일의 숙성도 표시

혈관위치 투영

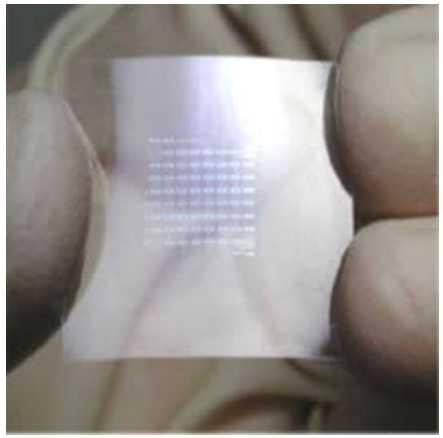
소리나는 모형 쌓기

유리로 된 도시를 쌓아올리는 높이에 따라 음향이 다르게 나온다

소리나는 화분

휴대폰 자판

투명한 트랜지스터 디스플레이

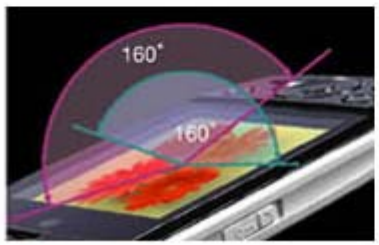


서핑하며 즐기는 컴퓨터

넓은 시야의 휴대용 디스플레이

300:1

160°



텔레비전 검색

텔레비전의 캡션 자막을 컴퓨터가 읽음으로써 영상 검색을 할 수 있으며, 비디오 소스를 탐색하여 적절히 재편집을 할 수 있다. 이 기능을 이용하여 새로운 장면을 만들어낼 수 있다.

명함읽는 휴대폰

휘어지는 플라스틱 스캐너

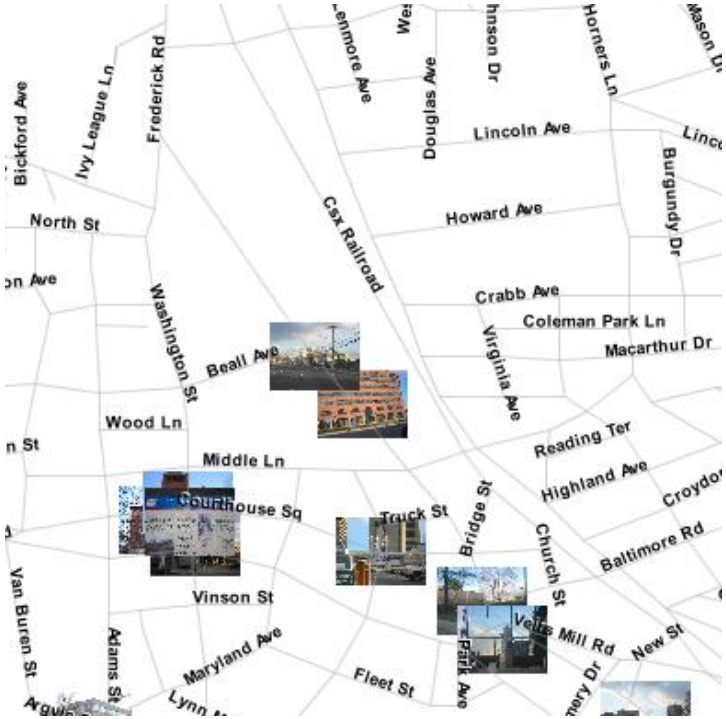
책 읽어주는 스캐너

웹블로그

-블로그를 통해 개인 뉴스를 공유한다. 인쇄매체보다 큰 잠재력을 가진 미디어이다. 글이 인용되는 경로를 추적.
-즉, 미디어가 이동하는 경로를 파악함으로써 어떤 글이 얼마나 빨리 퍼지고 공유되고 있는지를 알 수 있다.

사진과 시간의 결합

-지도정보와 사진을 결합하며, 각 사진들은 시간별로도 제공이 된다.
-위치정보를 기반으로 하여 역사속의 모습을 살펴볼 수 있다.



Portable Multimedia Player

저장 미디어

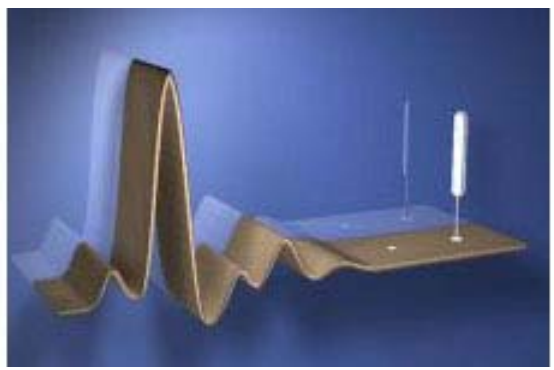
DMB

기기간의 정보의 이동

기타

흔들어서 보는
정보 단말기

전기가 통하는 나무



전망

- 미디어의 표시 대상이 일상생활의 각종 사물이 된다.
- 미디어를 일상생활에서 다양한 형태로 접한다.
- 1인 미디어가 더욱 발전할 것으로 보인다.
- 양방향 미디어가 발달될 것으로 예상된다.

〈끝〉

감사합니다